1. Типове (да не пропуснем ASCII таблицата), променливи, инициализация.

2. Оператори за вход и изход (cin, cout).

3. Как се правят коментари и какво представляват.

4. Извеждане на текст на конзолата (екрана).

5. Задаваме въпрос за това как можем да разменим стойностите на две променливи (Обясняваме как става след това).

6. Обясняваме как се преобразуват типове с конкретни примери.

7. Да покажем как се извежда с точност до знак.

8. mod 10

9. Обясняваме булеви изрази (логическите операции - конюнкция, дизюнкция, отрицание).